

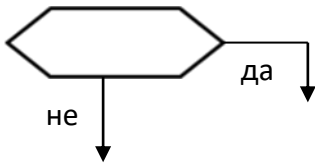
Гранања (услови)

Често се дешава да постоје одређени кораци у програму које је потребно извести само **ако** је неки услов испуњен. На пример:

- у игрицама, **ако** је лопта стигла до ивице, треба да се одбије;
- **ако** је број дељив са 2, онда је паран;

И у свакодневном животу: **ако** пада киша, узми кишобран...

Алгоритам тада више није линијски (линеаран - када једна наредба следи другу као у линији). Условна наредба грана алгоритам. Символ за услов је:



Да би се у језику Python описао услов за извршавање неких наредби, користи се наредба **if**

If услов:

```
наредба 1
наредба 2
.
.
.
наредба k
```

Када неки услов није задовољен, некада је потребно извршити други скуп корака. Тада користимо наредбу **else** у оквиру **if** наредбе.

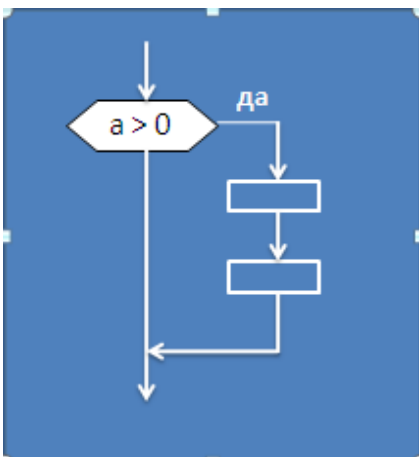
If услов:

```
наредба 1
наредба 2
...
```

else:

```
наредба 1
наредба
```

На пример за услов $a > 0$



На пример за услов $a > 0$

